

TÖLL2YS05

Búið til: Mon, 01 Nov 2021 14:14:13 GMT

Titill

Tölvuleikir - yndisspilun

Skammstöfun

TÖLL2YS05

Útgáfunúmer

2

Námsgrein

Tölvuleikir

Viðfangsefni

Yndisspilun

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

2

Einingafjöldi

5

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Í áfanganum spila nemendur tölvuleiki sér til ánægju og yndisauka. Lögð er áhersla á sjálfstæð vinnubrögð.

Forkröfur

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- Mismunandi tegundum tölvuleikja
- Tölvuleikjum sem gagnvirkum miðli, frásagnarformi, listformi og afþreyingu
- Tölvuleikjaspilun og notendaviðmótum sem gerir honum kleift að tileinka sér spilun ólíkra leikja og aukið tölvuleikjalæsi.

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Spila tölvuleiki sér til gagns og gamans
- Skilja ólík notendaviðmót
- Skilja áhrif spilarans á framvindu leiksins
- Vinna með gögn sem efla tölvufærni hans og tölvuleikjalæsi

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- Átta sig á sérstöðu tölvuleikja og möguleikum þeirra
- Að geta fjallað um tölvuleiki á gagnrýnin hátt og í fjölbreytilegu samhengi
- Tjá rökstudda afstöðu og taka þátt í málefnalegri umræðu um tölvuleiki
- Nýta ný hugtök og orðaforða sem tengjast tölvuleikjum í ræðu og riti

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft símat alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar og þess vegna er það mikilvægt að nemendur stundi námið reglulega og skili öllum verkefnum.

Skólar

Fyrirmynd

