

TÖLL1YS05

Búið til: Mon, 28 Feb 2022 10:34:38 GMT

Titill

Tölvuleikir - yndisspilun grunnur

Skammstöfun

TÖLL1YS05

Útgáfunúmer

2

Námsgrein

Tölvuleikir

Viðfangsefni

Yndisspilun

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

1

Einingafjöldi

5

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Í áfanganum spila nemendur tölvuleiki sér til ánægju og yndisauka. Lögð er áhersla á sjálfstæð vinnubrögð.

Forkröfur

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- Hvernig tölvuleikir virka
- Gagnvirkni og möguleikum tölvuleikja
- Mismunandi tegundum af tölvuleikja

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Spila tölvuleiki sér til gagns og gamans
- Skilja einkenni ólíkra tölvuleikjaflokka
- Skilja áhrif spilarans á framvindu leiksins
- Vinna með gögn sem efla tölvufærni hans og tölvuleikjalæsi

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- Spila ólíka tegundir tölvuleikja
- Átta sig á sérstöðu tölvuleikja og möguleikum þeirra
- Tjá rökstudda afstöðu og taka þátt í málefnalegri umræðu um tölvuleiki

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft símat alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar og þess vegna er það mikilvægt að nemendur stundi námið reglulega og skili verkefnum.

Skólar

Fyrirmynd