

KNAT3KF02

Búið til: Wed, 05 Aug 2015 16:22:23 GMT

Titill

Knattspyrnuakademía 06

Skammstöfun

KNAT3KF02

Útgáfunúmer

16

Námsgrein

knattspyrna

Viðfangsefni

Knattspyrnuakademía 06

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

3

Einingafjöldi

2

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Viðfangsefni áfangans er knattspyrna og eru kennslutímarnir að mestu verklegir. Lesefni, myndbönd o.fl. tengt viðfangsefninu verður sett á moodle og nemendur vinna fjölbreytt verkefni (einstaklings, hópa, umræðuþræðir o.fl.). Í áfanganum verður farið í a.m.k. eina æfinga- og/eða keppnisferð til Akureyrar. Í áfanganum verður lögð sérstök áhersla á eftirfarandi tækni og leikfræðileg atriði, þ.e. einleikur eða samspil í sóknarleiknum og pressa eða völdun í varnarleiknum.

Forkröfur

ÍÞRF2ÞJ05

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- mikilvægi góðrar og vel uppsettrar upphitunar sem hluti af æfingu
- reglum knattspyrnunnar
- hvað hugtökin einleikur, samspil, pressa og völdun eru og mikilvægi þeirra í sóknar- og varnarleik í knattspyrnu
- nýtingu spils í fámennum liðum til að þjálfar einleik og samspil í sóknarleik og pressa og völdun í varnarleik
- muninum á annars vegar einleik og samspili í sóknarleik og hins vegar á pressu og völdun í varnarleik

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- framkvæma góða og skipulagði upphitun til undirbúnings fyrir æfingu og keppni
- útfæra og framkvæma leikfræðileg atriði með mismunandi erfiðleikastigi æfinga, þ.e. frá einföldum til flókinna æfinga
- meta knattspyrnureglurnar við að horfa á kappleiki og dæma hjá samnemendum
- meta hvort einleikur eða samspil í sóknarleik sé rétt í mismunandi aðstæðum í leik, bæði í fámennum sem og fjölmennum liðum
- meta hvort pressa eða völdun í varnarleik sé rétt í mismunandi aðstæðum í leik, bæði í fámennum sem og fjölmennum liðum

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- bæta sig sem knattspyrnumaður
- meta og velja réttar æfingar til að þjálf ákveðin tækni- og leikfræðileg atriði
- meta og velja spilaform í fámennum liðum til að þjálf mismunandi tækni- og leikfræðileg atriði
- geta útskýrt og leiðbeint um hvort annars vegar einleikur eða samspil og hins vegar pressa eða völdun sé rétt í mismunandi aðstæðum í leik og þá af hverju
- geta tekið þátt í umræðum um viðfangsefnin á faglegan og uppbyggilegan hátt

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft leiðsagnarmat með símati alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar. Nemendur þurfa að uppfylla skilyrði um mætingu og virkni í tímum. Áfanginn er metinn út frá verkefnaskilum, mætingu, virkni, færni og áhuga.

Skólar

Fyrirmynd