

ÍÞRG3KN02

Búið til: Fri, 12 Jun 2015 14:44:59 GMT

Titill

Knattspyrna

Skammstöfun

ÍÞRG3KN02

Útgáfunúmer

33

Námsgrein

Íþróttagrein

Viðfangsefni

knattspyrna

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

3

Einingafjöldi

2

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Áfanginn er bóklegur og verklegur með það að markmiði að nemandinn læri að kenna börnum og unglingum undirstöðuatriði í knattspyrnu. Áhersla er á tæknikennslu og kennslu í leikfræði og reglum. Einnig er lögð áhersla á að nemandi geti borið ábyrgð á hópi barna og ástundað sjálfstæð vinnubrögð við þjálfun. Stefnt er að því að nemendur öðlist ákveðna grunnfærni í greininni og lögð er áhersla á mikilvægi þess að leikurinn sé kenndur á leikrænan og skemmtilegan hátt.

Forkröfur

A.m.k. 5 einingar í lýðheilsu á 1. þrepi

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- leikreglum í knattspyrnu
- hvernig á að leiðbeina börnum í knattspyrnu
- kennslu tækniæfinga í knattspyrnu
- skipulagningu knattspyrnuþjálfunar
- fjölbreyttum leik- og tækniæfingum í knattspyrnu.

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- leiðbeina byrjendum í knattspyrnu
- nota knattspyrnu sem skólaíþrótt
- spila knattspyrnu
- leiðbeina og bera ábyrgð á hópi

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- skipuleggja íþróttatíma í knattspyrnu
- stjórna og borið ábyrgð á hópi af börnum
- átta sig á ólíkri getu einstaklinga í hópi

- ástunda sjálfstæð vinnubrögð við þjálfun barna.

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft leiðsagnarmat með símati alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar. Nemendur þurfa að uppfylla skilyrði um mætingu og virkni í tímum. Áfanginn er metinn út frá verkefnaskilum, mætingu, virkni, færni og áhuga.

Skólar**Fyrirmynd**