

ÍÞRG3BB02

Búið til: Tue, 09 Jun 2015 14:08:39 GMT

Titill

Blak og bandý

Skammstöfun

ÍÞRG3BB02

Útgáfunúmer

31

Námsgrein

Íþróttagrein

Viðfangsefni

Blak og bandý

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

3

Einingafjöldi

2

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Áfanginn er bóklegur og verklegur með það að markmiði að nemandinn læri að kenna börnum og unglingum undirstöðuatriði í blaki og bandý. Áhersla er á tæknikennslu og kennslu í leikfræði og reglum. Einnig er lögð áhersla á að nemandi geti borið ábyrgð á hópi barna og ástundað sjálfstæð vinnubrögð við þjálfun. Stefnt er að því að nemendur öðlist ákveðna grunnfærni í greininni og lögð er áhersla á mikilvægi þess að leikurinn sé kenndur á leikrænan og skemmtilegan hátt.

Forkröfur

ÍÞRF2ÞJ05

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- leikreglum í blaki og bandý
- hvernig á að leiðbeina börnum í blaki og bandý
- kennslu tækniæfinga í blaki og bandý
- skipulagningu blak- og bandýþjálfunar
- fjölbreyttum leik- og tækniæfingum í blaki og bandý.

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- leiðbeina byrjendum í blaki og bandý
- hvernig á að leiðbeina börnum í blaki og bandý
- nota blak og bandý sem skólaíþróttir
- spila blak og bandý
- leiðbeina og bera ábyrgð á hópi.

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- skipuleggja íþróttatíma í blaki og bandý
- stjórna og borið ábyrgð á hópi af börnum

- átta sig á ólíkri getu einstaklinga í hópi
- ástunda sjálfstæð vinnubrögð við þjálfun barna.

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft leiðsagnarmat með símati alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar. Nemendur þurfa að uppfylla skilyrði um mætingu og virkni í tímum. Áfanginn er metinn út frá verkefnaskilum, mætingu, virkni, færni og áhuga.

Skólar

Fyrirmynd