ÍÞRG1KÖ02

***Búið til:** Sun, 19 Apr 2015 15:43:14 GMT*

Titill
Körfuknattleikur

Skammstöfun
ÍÞRG1KÖ02

Útgáfunúmer
14

Námsgrein
íþróttagrein

Viðfangsefni
körfuknattleikur

Staða
Samþykkt af skóla

Þrep
1

Einingafjöldi
2

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing
Viðfangsefni áfangans er körfuknattleikur og áfanginn er að mestu verklegur þar sem áherslan er körfuknattleik fyrir byrjendur upp að 16 ára aldri. Í áfanganum verður farið í grunnatriði greinarinnar og nemendur þjálfa ýmis grunntækniatriði s.s. knattrak, sendingar, sniðskot og stökkskot. Efni tengt viðfangsefninu verður sett á kennsluvef og nemendur vinna fjölbreytt verkefni, bæði verkleg og bókleg, ýmist einir eða í hóp undir leiðsögn kennara.

Forkröfur
Engar

Þekkingarviðmið
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- helstu þjálfunaraðferðum greinarinnar
- grunnatriðum og reglum greinarinnar
- mismunandi hlutverkum leikmanna

Leikniviðmið
Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- stunda körfuknattleik, spila mismunandi stöður og fylgja leikreglunum
- framkvæma upphitun og aðrar æfingar til að bæta getu sína í greininni

Hæfniviðmið
Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- spila körfuknattleik eftir leikreglum
- geta horft á körfuknattleik og skilið leikinn
- geta tekið þátt í umræðum um körfuknattleik

Námsmat
Í áfanganum er viðhaft leiðsagnarmat með símati alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar. Nemendur þurfa að uppfylla skilyrði um mætingu og virkni í tímum. Áfanginn er metinn út frá verkefnaskilum, mætingu, virkni, færni og áhuga.

Skólar

Fyrirmynd