

ÍSLE3ÆF05

Búið til: Tue, 23 Sep 2014 11:33:49 GMT

Titill

Goðsögur, ævintýri, fantasíur

Skammstöfun

ÍSLE3ÆF05

Útgáfunúmer

26

Námsgrein

Íslenska

Viðfangsefni

Goðsögur, fantasíur, ævintýri

Staða

Samþykkt af skóla

Þrep

3

Einingafjöldi

5

Tillaga að bókstöfum/tölustöfum skóla

Lýsing

Í áfanganum kynnast nemendur heimi goðsagna, ævintýra og fantasía. Lögð er áhersla á tengingu og samfléttun þessara forma. Nemendur lesa stutta og langa texta úr þessari bókmenntagrein og vinna verkefni út frá þeim.

Forkröfur

A.m.k. 10 einingar í íslensku á 2. þrepi

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- formi og einkennum bókmenntategundarinnar
- sögu og þróun fantasíunnar, skoði stöðu hennar innan bókmenntanna og tengsl við aðra miðla, t.d. bíómyndir og sjónvarp
- verkum nokkurra íslenskra og erlendra fantasíuhöfundar

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- beita helstu hugtökum bókmenntafræðinnar í umfjöllun um form og einkenni fantasíunnar
- lesa og fjalla um fantasíur á gagnrýnninn og fræðilegan hátt
- flytja af öryggi vel byggða kynningu á bókmenntalegu viðfangsefni

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- átta sig á samfélagslegri skírskotun og ná duldum boðskap og hugmyndum ...sem er metið með... skriflegum og munnlegum verkefnum
- tjá rökstudda afstöðu og taka þátt í málefnalegri umræðu um bókmenntir ...sem er metið með... umræðum í tímum og á neti
- sýna þroskaða siðferðisvitund, víðsýni, sköpunarhæfni og samliðan í málflutningi sínum, umfjöllun og verkum ...sem er metið með... munnlegum og skriflegum einstaklings- og samvinnuverkefnum

Námsmat

Í áfanganum er viðhaft leiðsagnarmat með símati alla önnina. Öll verkefni gilda til einkunnar og er mikilvægt að nemendur stundi námið reglulega. Verkefnaskil geta verið á skrifleg, munnleg og í formi myndbanda.

Skólar

Fyrirmynd